

Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Wąsoszu od **1 czerwca do 30 października 2020r.** będzie realizował projekt **„OTWARCI NA KULTURĘ W SIECI”** dofinansowany ze środków Narodowego Centrum Kultury w ramach programu „Kultura w sieci”.

Zadanie będzie polegało na serii działań w sieci promujących lokalną tradycję, historię i kulturę poprzez:

- **WARSZTATY TWORZENIA CYFROWYCH OPOWIEŚCI, KONSULTACJE DLA KADRY KULTURY/NAUCZYCIELI** dot. nowych technologii
- **WYKONANIE STRONY INTERNETOWEJ GMINNEGO OŚRODKA KULTURY I SPORTU** dostosowanej do osób ze specjalnymi potrzebami, w tym z niepełnosprawnościami.

Zapraszamy do udziału :

- **DZIECI I MŁODZIEŻ 10-13 LAT**, *lecz udział mogą brać także starsi (14-15) lub młodsi razem z rodzicami, starszym rodzeństwem, dziadkami lub rodziną, w sumie 25 osób*
- **ZAJĘCIA NA PLATFORMIE: ZOOM**
- **REKRUTACJA** OD 1 DO 30 CZERWCA /tel.862731037, email: gok3@o2.pl/
- **TERMIN REALIZACJI: LIPIEC-WRZESIEŃ**
- **ZAKOŃCZENIE PROJEKTU 30 PAŹDZIERNIKA 2020r.**

Uczestnicy dowiedzą się:

- ✓ jak konstruować wciągającą narrację
- ✓ z jakich bezpłatnych aplikacji mobilnych korzystać, takich jak Padlet, StopMotion Studio, Toontastic
- ✓ gdzie znaleźć bezpłatne materiały audiowizualne do tworzenia cyfrowych opowieści
- ✓ jak i po co tworzyć scenariuszy,
- ✓ jak środki wizualne i dźwiękowe mogą wspomóc opowiadanie historii,

Warsztaty poprowadzi **Sylwia Żółkiewska** - projektantka, menedżerka kreatywna, animatorka kultury, artystka wizualna, entuzjastka nowych technologii, ekspertka w obszarze aplikacji mobilnych dla kultury i edukacji. Laureatka Listy 100 Szerokiego Porozumienia na Rzecz Umiejętności Cyfrowych (2019), stypendystka MKiDN w dziedzinie edukacji kulturalnej (2017). Od lat prowadzi webinary, wykłady i warsztaty z użyciem aplikacji i gier mobilnych (m.in. na UW, SGH), współtworzy wydarzenia na styku sztuki, kultury i nowych technologii takie jak FAM-Forum Aplikacji i Gier Mobilnych czy HackArt MNW. Jest autorką licznych scenariuszy zajęć i materiałów edukacyjnych na temat zastosowania nowych technologii w promocji czytelnictwa, kulturze, sztuce, edukacji. Jest członkinią zespołu merytorycznego projektu Mądrzy Cyfrowi Fundacji ABCXXI - Cała Polska Czyta Dzieciom i Google.org

